VIA: Rudolf (R). DIFICULTAD: Difícil (IV). HORARIO: de 1 a 2 horas. MATERIAL: 10 mosquetones, 5 anillos variados, 1 fisurero, 1 estribo.

Se comienza a escalar por un corto diedro para alcanzar una cornisa herbosa (IV, puente roca, clavo) escalamos hacia una gran mata, evitando por la derecha un pequeño techo (puente de roca), correr por la pequeña vira a la derecha para escalar a continuación una pared aparentemente lisa, hasta alcanzar una grieta horizontal con dos buenos puentes de roca. Continuar por una travesía delicada en diagonal ascendente hasta la 1.ª reunión (IV, IV +) (30 m.). Salir de la reunión por una pared a la derecha, ligeramente desplanada con buenas presas (1 buril), proseguir por un diedro hasta alcanzar el segundo buril, debajo de un pequeño desplome (IV) hasta alcanzar un buril y la 2.ª reunión (30 m.). Proseguir por una amplia fisura diedro hasta que desaparece (IV), continuar por adherencia en travesía diagonal derecha hasta una cornisa herbosa, en cuya vertical encontraremos otro buril debajo de una gran entorta, escalarla por el espolón hasta llegar a las tapias del fuerte (III).

VIA: Flinx (F). DIFICULTAD: Difícil superior (IV +). HORARIO: de 1 a 3 horas. MATERIAL: 12 mosquetones, 3 anillos, 1 estribo.

Comenzar esta vía por una pared hasta una gran grieta horizontal, alcanzar un diedro que se escala primero por el medio y luego por la derecha hasta superar una panza y así llegar a la reunión (III, IV y IV, III). Salir de la reunión por una pared ligeramente escalonada pero que va ganando verticalidad (IV, IV +) hasta una pequeña entosta donde a la izquierda de ella encontramos un buen puente de roca, seguir en diagonal derecha por dos buriles hasta meter los pies en un nicho (Ao. IV +) superarse sobre una grieta horizontal y alcanzar un pequeño diedro a la derecha, seguir por él hasta donde casi desaparece (IV). Por una pequeña travesía a la izquierda ganamos otro diedro que nos conduce a la reunión (IV +, –IV). Salimos de la reunión por el diedro, que enseguida abandonamos, para escalar una pared lisa muy bonita surcada por dos grietas horizontales (IV +), continuar en adherencia aprovechando pequeñas presas artificiales hasta alcanzar la base de una gran entosta (IV +, IV), escalar un diedro un poco a la derecha y así alcanzar la cima (III).

VIA: P.P.V. Popón Valenzuela (P). DIFICULTAD: Difícil (IV). HORARIO: de 1 a 2 horas. MATERIAL: 10 mosquetones, 5 anillos.

Comenzamos la escalada de esta Vía por una fisura muy marcada, pasamos un buril y alcanzamos unos pequeños nichos (puentes de roca) avanzamos por ellos, y nos llevan a la derecha hasta una gran cornisa, superamos un corto diedro (IV) y ganamos otra cornisa, aseguramos en un gran puente de roca y descendiendo un poco a la izquierda, comenzando a pasar por adherencia la cornisa en forma de media luna, salimos en vertical por unos pequeños nichos (puentes de roca), hasta ganar la primera fisura horizontal donde hacemos la reunión (IV IV+, –V). Salimos de la reunión en diagonal derecha y alcanzamos la segunda fisura horizontal (un buril), a la derecha. Entramos en un diedro vertical, subimos por él hasta debajo de un techo (puente de roca), superamos éste en esquís (otro puente de roca) y subimos por éste hasta la segunda reunión (IV, IV+, IV–). Dejamos la reunión (puente de roca) por un corto diedro y tras pasar varias cornisas (puente de roca) nos vamos a la derecha por debajo de una corta pared vertical, subimos otro diedro y ganamos la cuesta que nos conduce al final de la Vía (III).

